



MSc Games: Success Stories Zenobia Diving Simulator

Τρίτη,
7 Μαρτίου 2017
7:30 μμ

Αμφιθέατρο 2,
κτήριο Τάσος Παπαδόπουλος
Γωνία Θέμιδος και Ιφιγενείας,
Ιστορικό Κέντρο, Λεμεσός

Το **Τμήμα Πολυμέσων και Γραφικών Τεχνών** του Τεχνολογικού Πανεπιστημίου Κύπρου και το ερευνητικό του εργαστήριο **GET Lab** διοργανώνουν εκδήλωση για το διαπανεπιστημιακό μεταπτυχιακό πρόγραμμα **“Σχεδιασμός και Ανάπτυξη Ηλεκτρονικών Παιχνιδιών & Διαδραστικών Τεχνολογιών”**.

Ομιλήτρια: **Κάλια Αριστείδου**

Απόφοιτος MSc Σχεδιασμός και Ανάπτυξη Ηλεκτρονικών Παιχνιδιών και Διαδραστικών Τεχνολογιών



Βιογραφικό:

Η Κάλια Αριστείδου σπούδασε Επιστήμες της Θάλασσας και καθώς δούλευε σαν ωκεανογράφος ανακάλυψε ότι τα video games μπορούν να είναι επάγγελμα. Έτσι ακολούθησε το μεταπτυχιακό πρόγραμμα "Σχεδιασμός και Ανάπτυξη Ηλεκτρονικών Παιχνιδιών και Διαδραστικών Τεχνολογιών". Επειδή όμως εξακολουθεί να της αρέσει η θάλασσα, όπως λέει η ίδια, "οι εφαρμογές της είναι βουτηγμένες μέσα στο νερό". Η Κάλια ανέπτυξε στα πλαίσια της μεταπτυχιακής της διατριβής που εκπόνησε στο Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο Κύπρου, πρωτότυπο της εφαρμογής "Scuba Dive Simulator: Zenobia" το οποίο εξέλιξε στη συνέχεια σε ένα επιτυχημένο app.

Διακρίσεις:

Η εφαρμογή "Scuba Dive Simulator: Zenobia", η οποία μέχρι στιγμής, είναι διαθέσιμη για Android συσκευές σε paid και σε free version, απέσπασε το τρίτο βραβείο "Αναπτυξιακής Επιχειρηματικότητας", καθώς και το βραβείο "Επιχείρησης για Σοβαρά Παιχνίδια" στο Ψηφιακό Πρωτάθλημα 2016, ενώ η πρότυπη μορφή του κέρδισε στον τοπικό τελικό του Microsoft Imagine Cup το 2014. Για την εν λόγω εφαρμογή υπάρχουν αρκετές αναφορές στο διαδίκτυο και στον τύπο (Πολίτης, Sigma Live, City κ.α.), παρουσιάστηκε σε τηλεοπτική εκπομπή (MEGAONE), έτυχε αναφοράς σε αρκετές ραδιοφωνικές εκπομπές ενώ ανακηρύχθηκε "Game of the Day" και "Game of the Month" σε διεθνείς ιστοσελίδες (Daily Tech Trends και Intellectuapp αντίστοιχα). Μέχρι τώρα η εφαρμογή έχει περισσότερα από 50000 downloads στο Google Play!

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να απευθύνεστε στη συντονίστρια του διαπανεπιστημιακού μεταπτυχιακού προγράμματος, εκ μέρους του ΤΕΠΑΚ, Δρ. Δέσποινα Γρηγορίου.

despina.grigoriou@cut.ac.cy

Το μεταπτυχιακό πρόγραμμα προσφέρεται σε συνεργασία των τμημάτων Πολυμέσων και Γραφικών Τεχνών, ΤΕΠΑΚ και Τμήμα Πληροφορικής, ΠανΚυπ.

mmsgames.cut.ac.cy